

Exercice : Calculer la valeur d'une expression littérale

Écrire un programme Scratch pour calculer la valeur de l'expression :

$$E = 3 \times x \times x + 6 \times x - 8 \quad \text{pour } x = 2, 3, 4, 5$$

Indications : - en « **Données** » créer deux variables : E et x

- en « **Opérateurs** » utiliser les opérations pour écrire l'expression E

- en « **Données** » utiliser utiliser « *mettre E à* » pour lui attribuer la valeur calculée

- en « **Apparences** » utiliser « *dire E pendant ... secondes* » pour afficher la valeur calculée de l'expression

- on peut utiliser une commande de cyclage « *répéter ... fois* » , dans « **Contrôle** » pour répéter le calcul

x 5

E 64



Choisir un
nombre x

5

X: 240 Y: -180

quand  est cliqué

demander Choisir un nombre x et attendre

mettre x à réponse

mettre E à $3 * x * x + 6 * x - 8$

dire E pendant 10 secondes